Assembly language hw1心得

做法是這樣的:

先用ReadInt 讀進來integer。預設會存在eax，只要用mov就能把他存進想要的register。而我是把X軸座標存在esi，Y座標存在edi。然後我再data那邊做了一個location的標籤。 再來我就要輸出字串，方法是把你輸出的句子的第一個字位置給edx。然後就可以用WriteString把他output出來了!此時要小心得一點是記得是要傳位置過去而不是質(所以要加OFFSET)。再來就用WriteInt、WriteChar。把要寫的東西寫出來，之後再把(x,y)==(esi,edi)存回location用ebx計數。接下來要進入第一個loop。跟上面一樣要讀入兩個數字，只不過要記得跟上一個質相加及可。第二個loop就負責output路徑，因為最後一個output不太一樣(沒加->)所以寫再回圈外分開處理。

Problems:

因為這次作業比較簡單。所以也沒有遇到太多困難。比較花時間的是熟悉一些語法，和熟悉一下visual studio的debug功能。再來跟C++一樣，偶而會忘了自己這樣寫用的是質而不是位置，這是最常發生的bug。再來就是常把mov寫成move。還有這次我發現:原來register可以直接當質來用呀，所以可以寫location[ebx]這樣的東西。蠻方便的!